

DEIN ERSTER TAG

HANDBUCH

FÜR DEN EINSATZ DER MEDIENBOX
IN DER BERUFSORIENTIERUNG



HANDBUCH MEDIENBOX

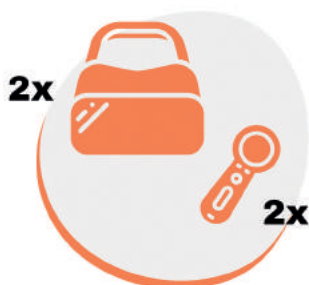
Liebe Lehrkräfte,

wir freuen uns, dass Sie die Medienbox von DEIN ERSTER TAG für die Berufsorientierung nutzen. In diesem Handbuch finden Sie alle wichtigen Infos rund um den praktischen Einsatz der Medienbox an Ihrer Schule.

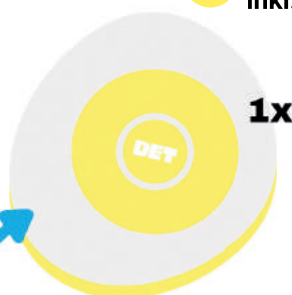
Inhalt der Medienbox	2
Inbetriebnahme der VR-Brillen und Start der virtuellen Betriebserkundungen	3
Inbetriebnahme des BerUFOs	8
Tipps für den Einsatz der Medienbox im pädagogischen Kontext	9
Technische Hinweise	10
Nach dem Einsatz der Medienbox	13

DAS IST IN DER MEDIENBOX ENTHALTEN

➤ 2 VR-Brillen inkl. 2 Controller



➤ 1 BerUFO
inkl. Netzteil



➤ Ladekabel mit Netzteil für die VR-Brillen
Ersatzbatterien und Brillenputztücher

➤ 1 Set BerUFO QR-Codes
1 Set Berufsfeldkarten

SO STARTEN SIE DIE VR-BRILLEN

Wir nutzen zwei unterschiedliche VR-Brillen Modelle. Diese unterscheiden sich nur minimal in der Handhabung. In Ihrer Medienbox befindet sich entweder die **Oculus Go** (oben) oder die **Pico G2 4K** (unten).



Start-Taste / Ein- und Ausschalten

Lautstärke-Taste

Ladekabel Anschluss (Micro USB)



OCULUS GO



Lautstärke-Taste

Ladekabel Anschluss (USB-C)

Start-Taste / Ein- und Ausschalten



PICO G2 4K



OCULUS GO CONTROLLER

Oculus-Taste

Zurück-Taste

Auswahl-Taste

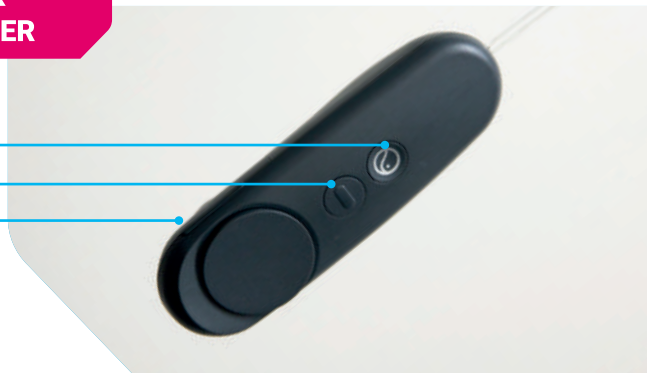


PICO G2 4K CONTROLLER

Pico-Taste

Zurück-Taste

Auswahl-Taste



SO STARTEN SIE DIE MEDIENBOX

Haben Sie alle aufgelisteten Gegenstände in der Box gefunden? Super, dann führen Sie bitte folgende Schritte durch, um die Box einsatzbereit zu machen. **Planen Sie dafür 15 Minuten ein und ggf. noch zwei Stunden Zeit, falls die Geräte komplett aufgeladen werden müssen.**



Prüfen Sie den Akkustand der Geräte, indem Sie diese per Ladekabel an den Strom anschließen und über die Start-Taste einschalten.

Wenn Sie nun die VR-Brille aufsetzen, wird der Ladestand des Akkus angezeigt.



Wir empfehlen, dass Sie die **Geräte zu 100% aufladen**, bevor Sie diese im Unterricht einsetzen. Wenn die Geräte alle zu 100% aufgeladen sind, dann können Sie auf Seite 7 weiterlesen.

Sollten die Geräte nicht aufgeladen sein, führen Sie bitte die folgenden Schritte durch:

1 Verbinden Sie die Geräte über die beigegeführten Ladekabel und Netzteile mit einer Steckdose. Bitte achten Sie darauf, dass die Ladekabel immer fest mit den VR-Brillen verbunden sind. Erst wenn die Lampe neben der Start-Taste orange leuchtet, wird die Brille auch aufgeladen. In der Regel dauert es ca. 20 Sekunden, bis die Lampe orange leuchtet

2 Die VR-Brillen sind voll aufgeladen, sobald die kleine Lampe neben der Start-Taste grün leuchtet.

Bitte bedenken Sie, dass nach **ca. 2 Stunden** der Akku der VR-Brille wieder aufgeladen werden muss.

Ein vollständiger Aufladevorgang benötigt ca. 2,5 Stunden.

WICHTIGE HINWEISE

 Die Linsen dürfen keiner direkten Sonneneinstrahlung ausgesetzt werden.

 Die Linsen dürfen nicht mit Desinfektionsmittel o.Ä. in Berührung kommen.

LOS GEHT'S ZUR VIRTUELLEN BETRIEBSERKUNDUNG!



Um die VR-Brille einzuschalten, halten Sie die Start-Taste für wenige Sekunden gedrückt.

Achtung: Die Geräte benötigen ca. 1 Minute, bis sie hochgefahren sind. Setzen Sie die VR-Brille auf. Diese muss fest am Kopf sitzen. Für die Befestigung können Sie die Seitengurte an die Kopfgröße anpassen.

Die App DEIN ERSTER TAG startet automatisch nach ca. 10 Sekunden. Sie wählen nun per Klick mit dem Zeigefinger auf den großen Knopf vorn am Controller, Ihre Schule aus. Wenn Ihr Schulname nicht angezeigt wird, dann wählen Sie bitte „Andere Schule“ aus. Anschließend kommen Sie in das Auswahlmenü für die virtuellen Betriebserkundungen.

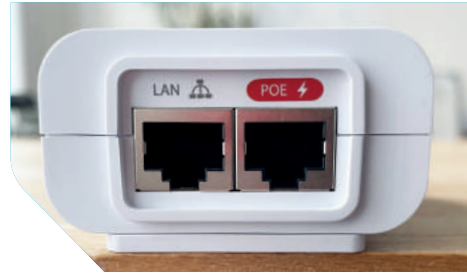


Wenn Sie im Film vor- oder zurückspulen möchten, können Sie mit dem Knopf vorne am Controller die Menüleiste aufrufen und wieder ausblenden. Um zurück zur Film- auswahl zu kommen, drücken Sie die Zurück-Taste.

Um die VR-Brille auszuschalten, setzen Sie die Brille auf und halten Sie die Start-Taste der Brille für mehrere Sekunden gedrückt. Ggf. müssen Sie noch „ausschalten“ mit dem Controller auswählen.

SO STARTEN SIE DAS BERUFO

- Das BerUFO sollte bereits komplett verkabelt sein. Stecken Sie den Stromstecker in die Steckdose und stellen Sie das BerUFO gut sichtbar auf.
- Sollte sich das blau-schwarze Netzwerkabel gelöst haben, achten Sie darauf, dass Sie es in die mit „Main“ beschriftete Buchse am BerUFO selbst oder in die rot markierte Buchse am Netzteil stecken.
- Sobald das BerUFO durchgehend blau leuchtet, ist es einsatzbereit.



Mit WLAN verbinden



BerUFO starten

So verbinden sich Ihre Schüler*innen mit dem BerUFO:

- 1 QR-Code scannen und mit dem WLAN verbinden.
- 2 In die Adresszeile des Browsers beru.fo eingeben oder den zweiten QR-Code scannen.
- 3 Nun können Sie auf die verschiedenen Videoformate auf unserer Website zugreifen.

Tipp: Mobile Daten ausschalten und am besten Chrome, Safari oder Firefox als Browser nutzen.

TIPPS FÜR DEN EINSATZ DER MEDIENBOX IM UNTERRICHT



Sie möchten wissen, wie Sie die Medienbox mit der gesamten Klasse einsetzen können?

Wir hätten da ein paar Vorschläge!

AUF UNSERER WEBSITE FINDEN SIE:



Begleitmaterialien

z.B. Berufsfeldkarten zum Ausdrucken



Unterrichtsvorschläge (à 90 Minuten)

z.B. zu den Themen:

Stärken und Interessen
Schlüsselqualifikationen
Bewerbungsanschreiben
Berufsmesse



Bausteine in Form von **Kurzanleitungen** für einen individuellen Unterrichtsaufbau, z.B.

Stationen für virtuelle Betriebserkundungen
Stationen für #kurzerklärt-Videos
Stationen für Überbrückungszeit

TECHNISCHE HINWEISE VR-BRILLEN

VR-Brille desinfizieren:

Sowohl die Schaumstoffmaske als auch das Gehäuse des Geräts können vorsichtig desinfiziert werden.

Achten Sie darauf, dass die Linsen **nicht** mit dem Desinfektionsmittel in Berührung kommen, da diese ansonsten irreparabel beschädigt werden.

Linsen vor Sonneneinstrahlung schützen:

Kommen die Linsen der VR-Brille mit direktem Sonnenlicht in Kontakt, werden diese irreparabel beschädigt.

Die VR-Brille geht nicht mehr an:

Halten Sie den Startknopf für mind. 10 Sekunden gedrückt. Schließen Sie die VR-Brille zum Laden über das Ladekabel an. Wenn die Lampe neben dem Startknopf nicht orange/grün aufleuchtet, hat sich das Gerät möglicherweise überhitzt. Trennen Sie das Kabel und lassen Sie die VR-Brille für mind. 30 Minuten an einem kühlen Ort liegen.

Der Controller wird nicht erkannt:

Schritt 1: Prüfen Sie, ob die Controller-Nummer mit der Nummer auf der VR-Brille übereinstimmt. Sie finden die entsprechende Nummer rechts unter dem Gurt an der VR-Brille.

Schritt 2: Strecken Sie den Arm nach vorne aus und halten Sie den Controller gerade. Halten Sie die Oculus- oder Pico Taste auf dem Controller (untere Taste) länger gedrückt. Wenn das nicht funktioniert, starten Sie die VR-Brille neu und wiederholen Sie den Vorgang.

Schritt 3: Wechseln Sie die Controller-Batterie mit den beiliegenden Batterien aus.

Bei Pico VR-Brillen:

Evtl. erkennt das Gerät auch den Controller des zweiten Geräts. Starten Sie die VR-Brillen mit einigen Metern Abstand voneinander neu.

Das Bild in der VR-Brille ist unscharf:

Verschieben Sie die VR-Brille am Kopf und fixieren sie diese mit den Seitenbändern. Die VR-Brille sollte fest am Kopf sitzen.

Beim Starten werden nur 3 Ladepunkte angezeigt:

Die App benötigt bis zu 1 Minute um zu starten. Sollte dies nicht der Fall sein, starten Sie die VR-Brille neu.

Die App wird automatisch geschlossen:

Starten Sie die VR-Brille komplett neu. Achten Sie dabei darauf, dass das Gerät herunterfährt und nicht nur in den Standby-Modus geht.

Die Brille geht nicht aus:

Halten Sie den Startknopf für mind. 30 Sekunden gedrückt.

TECHNISCHE HINWEISE BERUFO

Die Startseite wird nicht geladen:

Sie können diesen alternativen QR-Code scannen oder folgende IP-Adresse in die Adresszeile des Browsers eingeben: 192.168.1.1



Bei iOS oder neueren Betriebssystemen ggf. folgenden Punkt deaktivieren:

„Einstellungen > Safari > Datenschutz & Sicherheit > Betrugswarnungen“

Im Chrome Browser ggf. folgenden Punkt deaktivieren: „Einstellungen > Google-Dienste > Safe-Browsing“

Prüfen Sie, ob der USB Stick im BerUFO fest in der Buchse steckt.

NACH DEM EINSATZ DER MEDIENBOX

➤ Wir hoffen, dass die Medienbox von vielen Schüler*innen genutzt werden konnte und sie viel Freude damit hatten.

➤ **Wie funktioniert der Rückversand der Medienbox?**

Sie erhalten einen Versandschein einige Tage vor Ablauf des Buchungszeitraums per Mail. Mit diesem Schein können Sie die Medienbox an allen DHL-Stationen kostenfrei abgeben. Dies sollte spätestens am Nachmittag des letzten Buchungstages passieren.

➤ **So wird die Medienbox richtig verpackt:**

Laden Sie die VR-Brillen vollständig auf und schalten Sie sie anschließend ordnungsgemäß aus. Danach können die Geräte inkl. Controller in die Stoffbeutel gelegt werden.

Das BerUFO bleibt komplett verkabelt. Kleine Teile sowie das Handbuch legen Sie zurück in die Zubehörtasche.

Nachdem alles in der Box verstaut ist, verschließen Sie diese mit Paketklebeband.

➤ Da wir sehr neugierig sind, wie der Einsatz der Medienbox verlaufen ist, freuen wir uns, wenn Sie unseren digitalen Feedbackbogen ausfüllen.



VIRTUAL REALITY KÖNNEN SIE AUCH DAUERHAFT AN IHRER SCHULE NUTZEN – MIT UNSERER VR-BOX

Damit Sie jederzeit Ihre schulische Berufsorientierung ergänzen können, bieten wir unsere **DEIN ERSTER TAG VR-Box** zum Kauf an. Dadurch können Sie die VR-Brillen und das BerUFO das gesamte Jahr über bei Ihnen in der Schule nutzen und die VR-Brillen auch für andere Fachbereiche einsetzen.

Unser Service rund um die **DEIN ERSTER TAG-Box**:

- VR-Brillen „PICO G2 4K“ + BerUFO mit allen Videos von DEIN ERSTER TAG
- Kostenlose halbjährliche Aktualisierungen mit unseren neuesten Filmen
- Sichere Transportbox
- Telefonischer Service und Beratung
- Kostenloser Versand



Mehr Infos zu unserer DEIN ERSTER TAG-Box finden Sie auf:
<https://deinerstertag.de/vr-box/>

Wir würden uns freuen, Ihre Berufsorientierung weiterhin zu unterstützen.

**Entdecken Sie noch mehr in der
DEIN ERSTER TAG Berufswelt auf:**

www.deinerstertag.de

Handbuch für die Nutzung der Medienbox

Herausgeber: Studio2B GmbH, Ringbahnstraße 34, 12099 Berlin
buchung@deinerstertag.de

Icons und Zeichnungen: Freepik (www.freepik.com)
Cover Foto: iStock (www.istockphoto.com)

www.deinerstertag.de
www.studio2b.de

**DEIN
ERSTER
TAG**