

Name: _____

Wochenplan – Mathe

vom 13.04. bis 20.04.2026

Pflicht-Aufgaben			
AB	AB Blitzrechnen: „Zahlenmauern ZR100“ ⚡ Übe für den Blitzrechnen-Test!	☐	
AB	AB „Ableiten von Malaufgaben am Hunderterfeld (7)“	☐	
AB	AB „Ableiten von Malaufgaben am Hunderterfeld (8)“	☐	
AB	AB „Schwierige Malaufgaben“	☐	

Notizen zum Arbeitsverhalten				
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag

(✓:konzentriert gearbeitet, nK: nicht konzentriert gearbeitet, S: störte die Arbeitsphase)

Wahl-Aufgaben		☒	
	Anoki „Richtig rechnen 2 (A)“: Seiten: _____	☐	
	„Zahlenfuchs 2“: Seiten: _____	☐	
	„Sicher rechnen - Heft (1 oder 2): Seiten: _____	☐	
	„Forschen & Finden“-Heft (1 oder 2): Seiten: _____	☐	
	„Fredo“-Heft (1 oder 2): Seiten: _____	☐	
	„Forderheft“-Heft (1 oder 2): Seiten: _____	☐	
anderes Heft	_____ Seiten: _____	☐	
	ANTON-App	☐	

Jedes Kind sollte ein Heft aus dieser Liste haben, sodass bei Bedarf darin gearbeitet werden kann. Ist das Heft voll sollte rechtzeitig ein neues Heft angeschafft werden.

*Die Hefte 1 bis 3 sind Übungshefte zur Übung von bekannten Aufgaben.
Die Hefte 4 bis 6 sind Forderhefte mit schwierigeren Aufgaben.*



Blitzrechnen-Übung

Zahlenmauern im ZR 100 (Plus und Minus für 1x1)



50	50	10	10	20	20
30	30	25	25	45	45

36	6	40	8	40	40
20	4	30	6	35	7

18	9	16	8	64	8
49	7	25	25		

10	5	20	5	35	35
45	9	30	5	45	45

12	12	16	16	14	14
18	9	9	9	18	18

64		49		20	
8		7		4	
20					

100		70		60	
	50	7		30	

90				70	
	45	14	14		35

30		50		35	
	6		25	7	

		30			
12	12		15	16	16

35				70	
	7	36	6		7

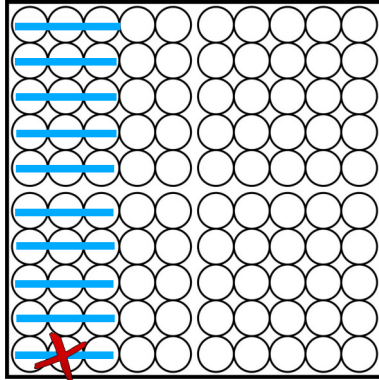
				80	
					8

Ableiten von Malaufgaben am Hunderterfeld (7)

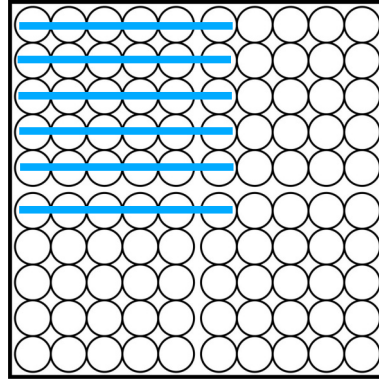
Zeichne die Veränderung zur zweiten Aufgabe in das Bild dazu.

Berechne das Ergebnis.

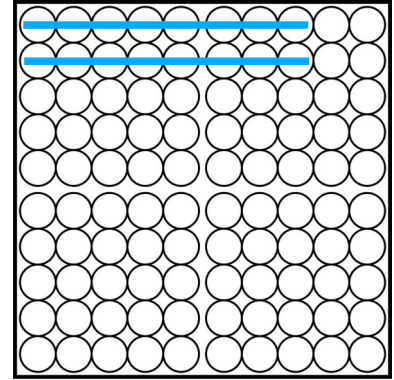
1	0	•		3	=	3	0
	9	•		3	=		



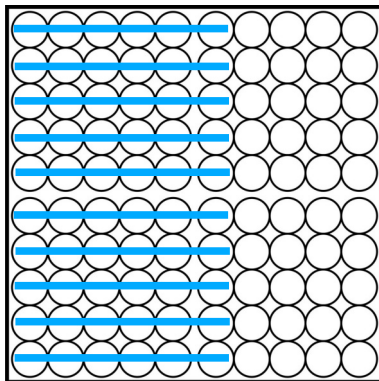
	6	•		6	=	3	6
	7	•		6	=		



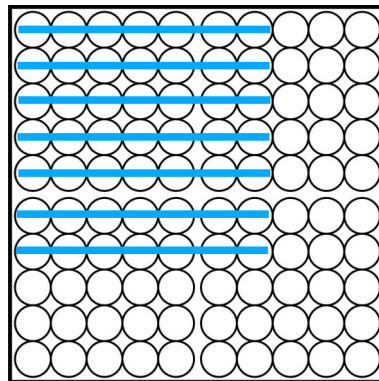
	2	•		8	=	1	6
	4	•		8	=		



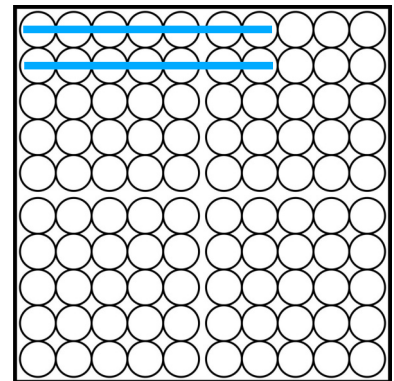
1	0	•		6	=	6	0
	9	•		6	=		



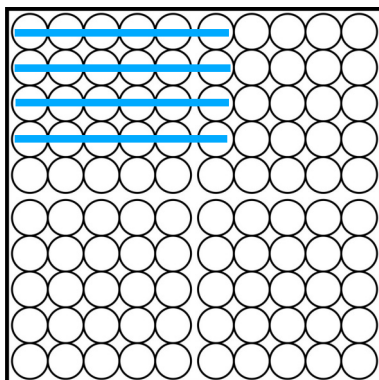
	7	•		7	=	4	9
	8	•		7	=		



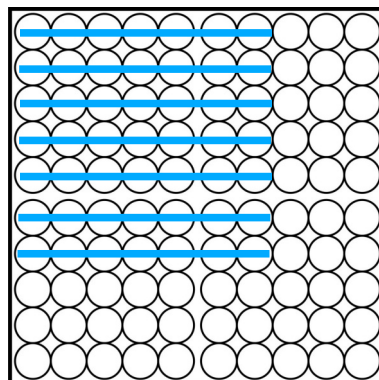
	2	•		7	=	1	4
	4	•		7	=		



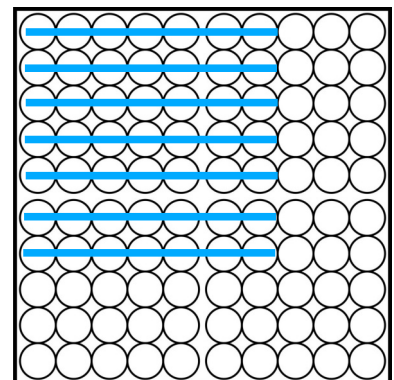
	4	•		6	=	2	4
	8	•		6	=		



	7	•		7	=	4	9
	6	•		7	=		



	7	•		7	=	4	9
	7	•		8	=		

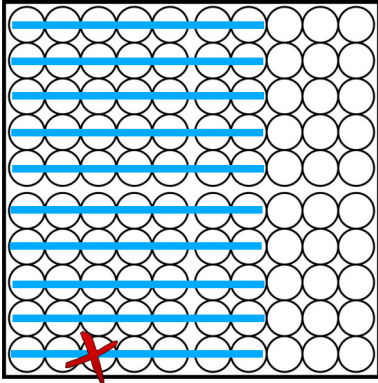


Ableiten von Malaufgaben am Hunderterfeld (8)

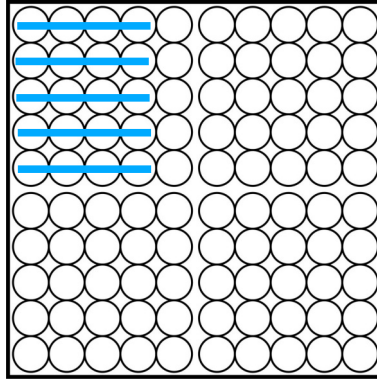
Zeichne die Veränderung zur zweiten Aufgabe in das Bild dazu.

Berechne das Ergebnis.

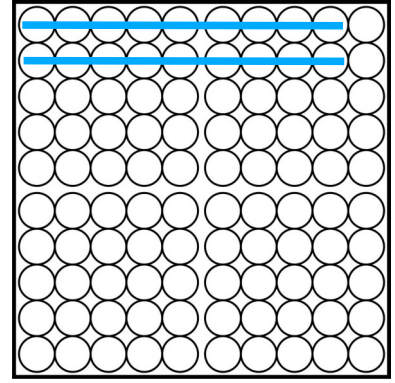
1	0	•		7	=	7	0
	9	•		7	=		



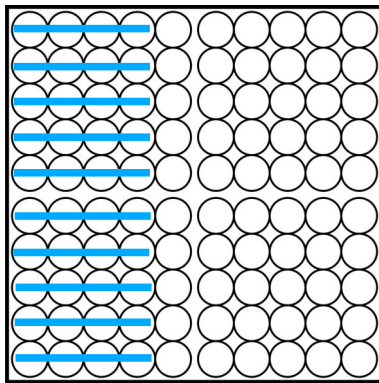
	5	•		4	=	2	0
	6	•		4	=		



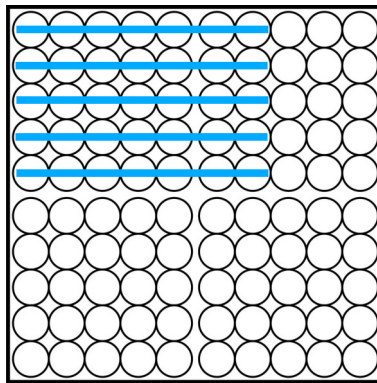
	2	•		9	=	1	8
	4	•		9	=		



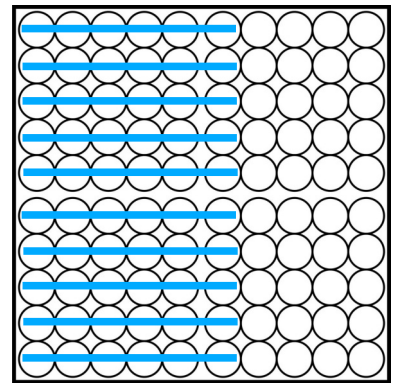
1	0	•		4	=	4	0
	9	•		4	=		



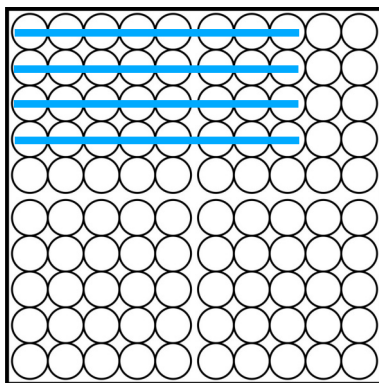
	5	•		7	=	3	5
	6	•		7	=		



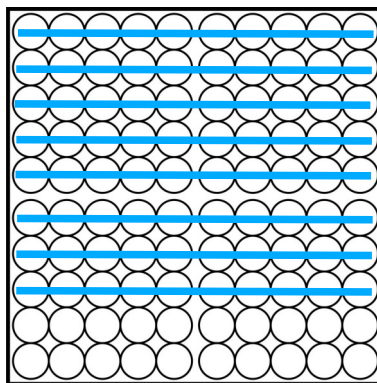
1	0	•		6	=	6	0
	5	•		6	=		



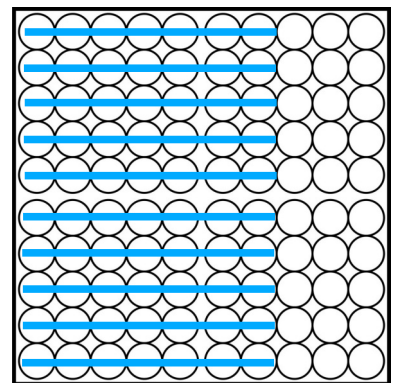
	4	•		8	=	3	2
	8	•		8	=		



	8	•	1	0	=	8	0
	8	•		5	=		



1	0	•		7	=	7	0
	5	•		7	=		





Schwierige Malaufgaben

mit Hilfe von Kernaufgaben lösen



1	0	•	3	=			
	9	•	3	=			

1	0	•	4	=			
	9	•	4	=			

1	0	•	6	=			
	9	•	6	=			

1	0	•	7	=			
	9	•	7	=			

1	0	•	8	=			
	9	•	8	=			

1	0	•	9	=			
	9	•	9	=			

	2	•	3	=			
	4	•	3	=			

	2	•	4	=			
	4	•	4	=			

	2	•	6	=			
	4	•	6	=			

	2	•	7	=			
	4	•	7	=			

	2	•	8	=			
	4	•	8	=			

	2	•	9	=			
	4	•	9	=			

	5	•	8	=			
	6	•	8	=			

	6	•	6	=			
	7	•	6	=			

	7	•	7	=			
	8	•	7	=			

	8	•	5	=			
	8	•	6	=			

	6	•	6	=			
	6	•	7	=			

	7	•	7	=			
	7	•	8	=			

	4	•	9	=			
	8	•	9	=			

	4	•	6	=			
	8	•	6	=			

	4	•	7	=			
	8	•	7	=			