

Apps und Software (Stand: November 2025)

Für den Unterricht sind folgende Apps und Softwares auf den iPads oder dem Computer installiert, welche zusätzlich genutzt werden. Für die Installation und Verwaltung der iPads und Computer ist der Schulträger, die Stadt Erwitte, verantwortlich.

Fach	App / Software
Deutsch	- Anton - Knietzsche - ZebraSchreibtabelle - Einfachvorlesen - Logicals - ABC der Tiere 1 - Zabulo - Lernwerkstatt - Book Creator - MS Word - Antolin (über die Internetseite von Westermann)
Mathematik	- Klipp Klapp - Zahlen bis 100 - Geoboard - Rechner+ - Klötzchen - Maßband - ScratchJr - Anton - Lernwerkstatt
Sachunterricht	- miMind - Der kleine Waldführer - Karten - Anton - Bee-Bot - Solar Walk Lite - Vogelwelt
Kunst	- iMovie

	- Freeform - Sketchbook - Stop Motion
Englisch	- Leo - Google Übersetzer - SayHi
Musik	- GarageBand - My Piano Phone

Diese Liste wird fortlaufend aktualisiert.