



In Klasse 6 habt ihr ein Hörspiel mit Geräuschen versehen.
 Heute soll es darum gehen, wo man legal „Geräusche“ findet und wie man sie in Audacity einbinden kann.

Aufgabe 1 – Text kennenlernen

Kopiert zunächst den Ordner *Geräusche aus Soundportalen einfügen* aus der Verteilung auf eure USB-Sticks.

Öffnet dann die Datei *Geräuschgeschichte.aup*, hört euch den Text an und überlegt euch **mindestens drei Geräusche**, die ihr einfügen wollt.

Aufgabe 2 – Sounds finden

Öffnet **mit CHROME** die Seite <http://www.hoerspielbox.de/>.

Oben rechts gibt es eine Suche.
 Probiert, ob ihr die Sounds, die ihr benutzen wollt auf diese At und Wiese findet.

Nachdem ihr einen Sound gefunden habt – ich habe nach „Trompete“ gesucht – könnt ihr ihn euch zunächst anhören.



Sollte er für euch in Frage kommen, könnt ihr ihn dann herunterladen.
 Dazu klickt man zunächst hier ...

... dann hier ...

... **scrollt dann ganz nach unten** ...



... und zuletzt hier.



Wenn du jetzt enttäuscht bist, weil nichts passiert, schau einmal unten links in die Ecke.

Chrome sammelt nämlich alle heruntergeladenen Dateien in einem Ordner.



Lade jetzt die drei Sound herunter, wo wir sie wiederfinden, klären wir danach.

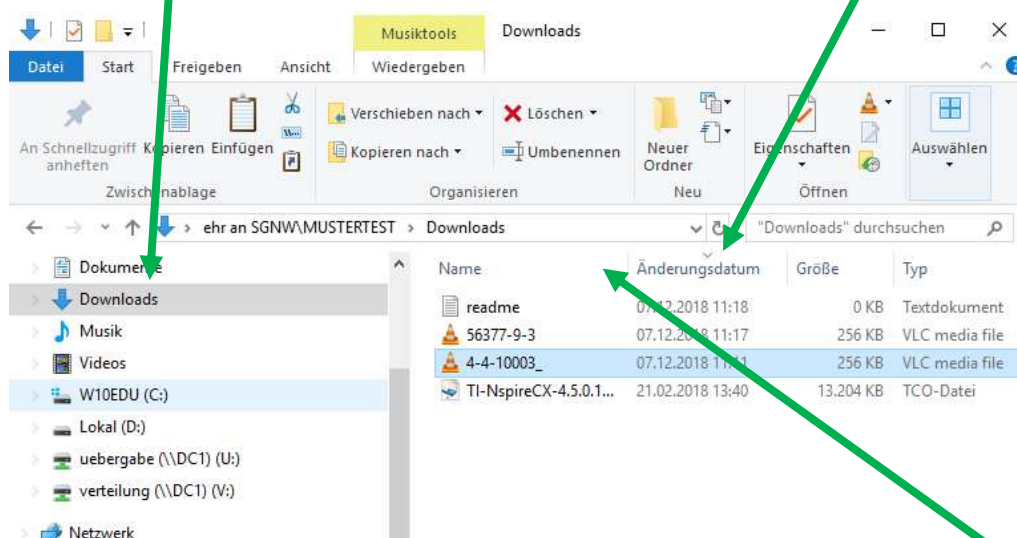
Sachinfo:

Jedes Betriebssystem hat mittlerweile einen zentralen Ordner DOWNLOADS, im Explorer/Arbeitsplatz/Finder ... angezeigt wird.

Alle Dateien, Musik, Videos ..., die du aus dem Internet herunterlädst werden standardmäßig dort abgespeichert, sodass dort meist sehr viele Dateien sind, von denen aber die meisten veraltet sind.

Sinnvollerweise lässt man sich die Dateien in diesem Ordner nach dem Datum sortieren.

Dann steht die Datei, die du gerade heruntergeladen hast entweder ganz oben oder ganz unten.



Sollte es die „Datums“-Option nicht geben, klicke mit der **rechten** Maustaste auf die Leiste. Im Menü kannst du dann wählen, was angezeigt werden soll.

Um deine heruntergeladenen Dateien auf dem Computer wiederzufinden hast du mindestens drei Wege:

<p>Öffne einen Arbeitsplatz/ Explorer und klicke in der Leiste links auf DOWNLOADS</p>	<p>Gehe mit der rechten Maustaste in Chrome auf die heruntergeladene Datei und wähle In Ordner anzeigen.</p>	<p>Klicke unten rechts auf Alle Anzeigen. Hier ist die Übersicht darüber, was du mit Chrome heruntergeladen hast.</p>
--	--	--



Aufgabe 3 – Dateien umbenennen und „aufräumen“

Benenne jetzt deine drei Dateien um und benutze dazu **sinnvolle und aussagekräftige Namen**.

Kopiere sie anschließend auf deinen USB-Stick in den Ordner *Geräusche aus Soundportalen einfügen*, den du heute dort angelegt hast.

!!!Lösche dann anschließend alle Dateien, die sich im *Download-Ordner* des Computers befinden – ob sie von dir sind oder nicht, spielt dabei keine Rolle !!!

Aufgabe 4 – Geräusche einfügen, platzieren und in der Lautstärke anpassen

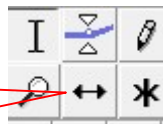
Höre dir die Dateien im Ordner *Geräusche* an und entscheide, welche du benutzen kannst für deine Szene.

Wenn dir eine Datei passend erscheint, gib ihr einen vernünftigen Namen und ziehe sie in das Fenster von AUDACITY hinein.

DRÜCKE anschließend umgehend <STRG> + <SHIFT>+<F>,
damit alle Spuren angezeigt werden.

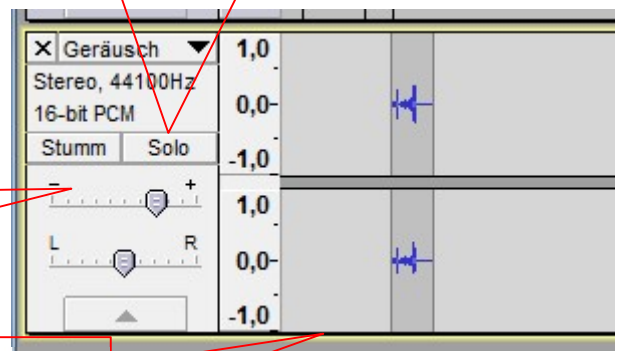
Es erscheint eine neue Spur mit der Datei, die aber noch an der falschen Stelle ist.

Mit dem Verschiebewerkzeug kannst du es die richtige Stelle schieben ...



Wenn du den Solo-Knopf aktivierst, hörst du nur diese Spur

... und mit diesen beiden Schiebereglern lauter und leiser stellen bzw. auf die rechte bzw. linke Seite des Kopfhörers verschieben.



Wenn du die Regler nicht sehen kannst, mache die Spur etwas höher, indem du die untere Kante anklickst und sie nach unten ziehst. Sie erscheinen dann links.

Solltest du von einem Sound einmal nicht alles brauchen kannst du den Teil, den du nicht haben möchtest einfach mit dem Auswahlwerkzeug markieren und auf die „Entfernen“-Taste auf der Tastatur (über den Pfeiltasten) drücken.

Aufgabe 5 – zwischendurch immer wieder speichern

Verfeinere jetzt dein Hörspiel immer weiter.

Damit deine Mühen nicht umsonst sind, solltest du das Projekt vor der Weiterarbeit auf jeden Fall einmal speichern.

Dabei wird eine Datei mit Endung *.aup* angelegt und ein kleiner Ordner der *data ...* heißt.

Denke daran, dass man zwischendurch immer gut mit der Tastenkombination **<Strg> +<S>** ganz schnell mal eben speichern kann.



Aufgabe 6: Exportieren in eine einzige Datei

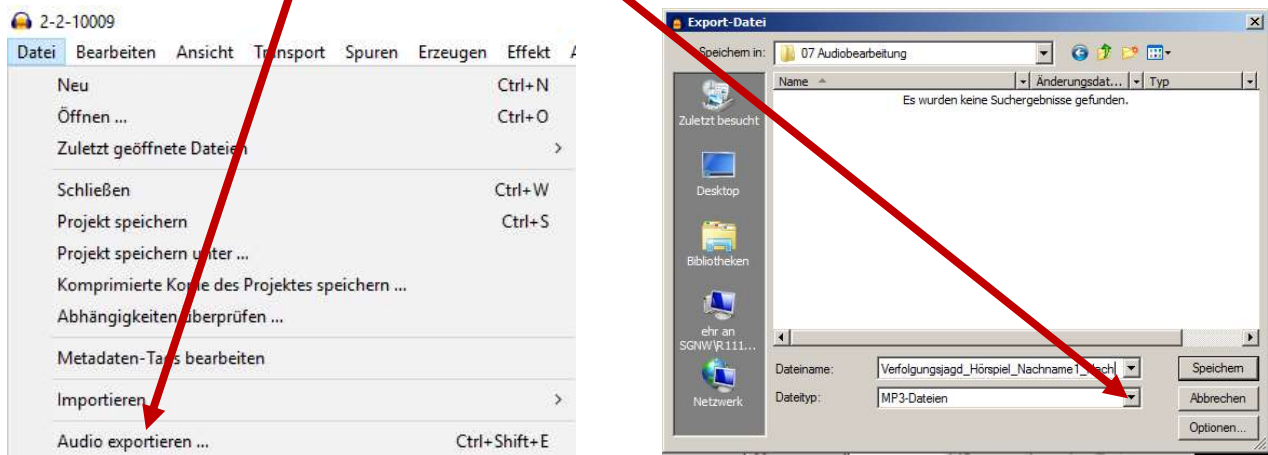
Wenn alles so ist, wie du möchtest, musst du noch dein Ergebnis in einer Datei zusammenfassen, die dann auch ohne AUDACITY läuft.

Das geht über *Datei – Audio exportieren*.

Wähle dazu das Format mp3!!!!!!

Nenne die Datei *Hörspiel_Nachname 1_Nachname 2.mp3*.

Der Speicherort ist natürlich dein USB-Stick.



Aufgabe 7

Überprüfe die mp3-Datei, indem du sie doppelt anklickst, anhörst und gib sie ab.