

Ideen für die spielerische Gestaltung einer Smile-Patenstunde:

1. Gegenstände mitbringen, die die Kinder aus einer Kiste oder Tasche ziehen. Über diese Gegenstände kann man sich dann unterhalten oder eine Geschichte dazu erzählen, z.B. Kartoffel, Krone: Geschichte vom Kartoffelkönig.
2. Bildkarten zur Geschichte: von den Kindern beschreiben lassen, in die richtige Reihenfolge bringen. Begriffskarten den Bildern zuordnen und versuchen anhand der Begriffe zu den Bildern etwas zu erzählen. In der nächsten Stunde kann dann anhand von Spielfiguren die Geschichte nochmal nachgespielt werden.
3. Kamishibaitheater
4. Spiel Dobble: gleiche Paare finden, verschiedene Symbole, es gibt auch eine Kindervariante nur mit Tieren. Begriffe werden immer wieder wiederholt. Verschiedene Spielvarianten möglich. Überblick über alle Symbole ist dem Spiel beiliegend oder auch online einsehbar.
5. Gesprächsstoff Kinder als Gesprächsanlässe, höheres Sprachniveau
6. Spiel Make'n'Break, Klötze in verschiedenen Farben, Würfel, Karte die einem zeigt, was man nachbauen soll.
7. Ubongo, Spiel um Dinge nachzubauen, wenig Gesprächsanlässe
8. UNO in verschiedenen Varianten. Z.B. UNO All Wild mit Sonderkarten, UNO ZERO Ziel Karten loszuwerden, ähnlich Skyjo man muss etwas rechnen
9. Bildkarten zur Sprachförderung vom Verlag an der Ruhr, Reime-Memory, Was ist falsch?
10. BrainBox: Karten mit verschiedenen Begriffen zu Themen darf man sich 10 Sekunden anschauen und darf danach Fragen dazu beantworten. Spielen oder die Bilder beschreiben lassen, Vokabeln vorentlasten, Kurzreferate, Kinder selbst ein Bild gestalten lassen
11. Spiel Nanu?
12. Spiel Die freche Sprechhexe
13. Memory
14. Einfache Bastelanleitungen nachbasteln