

Quatsch-Koffer packen - Spielanleitung

2-6 Spieler von 5-99 Jahren
benötigtes Material: ca. 30 beliebige Bild-Karten (z.B. DaZ Grundwortschatz, Memory) 12 Chips/ Murmeln/ Münzen

Vorbereitung:

Alle Karten werden gemischt und verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt. Jeder Spieler erhält zwei Chips. Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf:

1. Ein Spieler sagt: „**Ich packe in meinen Koffer/ Rucksack / Schultasche ...**“, dann deckt er die oberste Stapelkarte auf. Er zeigt diese allen Spielern und nennt den Gegenstand, zum Beispiel ein/ das T-Shirt, einen/ den Kamm...
2. Danach legt er die Karte verdeckt auf den Tisch. Diese Karte ist die erste in der Reihe.
3. Der nächste Spieler beginnt den Satz „**Ich packe in meinen Koffer/ Rucksack / Schultasche ...**“, wiederholt zunächst die vorherigen Gegenstände in der richtigen Reihenfolge und ergänzt mit einem weiteren. Das Reisegepäck wird immer wieder von vorn aufgezählt und danach ein neues hinzugefügt. (vereinfachte Variante: alle Teilnehmenden am Spiel sagen die Gegenstände zusammen auf)
4. Erkennt sich ein Spieler nicht mehr an die Karten oder er macht einen Fehler, wird das Spiel unterbrochen. Der Spieler muss einen Chip abgeben. Danach startet man eine neue Runde.
5. Bis zu sechs Spieler wetteifern darum, Karten in der richtigen Reihenfolge zu wiederholen und eine neue hinzuzufügen. Welcher Spieler schafft es am längsten fehlerfrei?
6. Das Spiel endet, sobald ein Spieler keine Chips mehr besitzt.
7. Gewinner des Spiels ist, wer sich die Inhalte der Karten am besten merken kann und am Ende übrigbleibt.