

Medientag Klasse 2 - Ablauf

1. Einführung:

Ziel des Tages: Funktionen des Tablets kennenlernen und ausprobieren

Plenumsgespräch: Wofür kann man ein Tablet benutzen? Wofür könnt ihr Kinder es in der **Schule** nutzen?

(Spielen, **Lernen**, Musik hören, **Informieren**, **Recherchieren**,),

Heute: Lernen mit Anton (andere Einheit), Recherchieren mit einer Suchmaschine, auf einer Website Informationen finden, Hilfsmittel: QR-Codes

3. Wiederholung der Tabletregeln (Tafelseite)

4. Gruppenbildung (2er Gruppen), Ausgabe Tablets (jeder ein Tablet).

5. Aufgaben bearbeiten

a) eine Webseite aufrufen

Lehrkraft macht zeigt an der Tafel Schritt für Schritt das Vorgehen, die Kinder machen es parallel mit. (Aufrufen der Webseite: www.kika.de über den Safari Browser).

Anschließend: Die Kinder rufen selbstständig die Webseite www.diemaus.de mit Hilfe der Anleitung auf und beantworten die Frage, die unten auf dem Zettel steht.

b) etwas recherchieren

Lehrkraft macht zeigt an der Tafel Schritt für Schritt das Vorgehen, die Kinder machen es parallel mit. (Aufrufen der App FragFinn, Tier (Klassentier o.Ä.) eingeben, Webseite aussuchen (am besten Klexikon), Informationen finden.

Anschließend: Die Kinder nutzen FragFinn mit Hilfe der Anleitung, um die Antwort zu der Frage *Was ist ein Luchs?* oder *Was ist eine Sphinx?* herauszufinden

c) ein Foto verändern

Lehrkraft macht zeigt an der Tafel Schritt für Schritt das Vorgehen, die Kinder machen es parallel mit. (Ein Foto von einem Gegenstand mit der Kamera machen, in der Galerie aufrufen, mit den Tools der Galerie das Foto verändern)

Anschließend: Die Kinder machen es eigenständig ein weiteres Mal.

5. Aufgaben besprechen